

Drupal 基本概念及简单介绍

- drupal 培训Lesson 1

Rapid Technologies

www.chinaldap.com

课程安排

- 使用drupal的网站例子
- 什么是CMS?什么是 Drupal ?
- Drupal的基本特点
- 基本概念介绍
- 通过一个比喻来理解概念

本课程适合于绝对新手，稍有基础的人请不要浪费时间。

Websites using Drupal

For more <http://buytaert.net/tag/drupal-sites>

Websites using Drupal – White House



Websites using Drupal – Symbian



What is a CMS

什么是内容管理系统？

What is a CMS & What a drupal

- 什么是内容管理系统(CMS) ?
 - Wikipedia 定义: A **content management system (CMS)** such as a document management system (DMS) is a computer application used to manage work flow needed to collaboratively create, edit, review, index, search, publish and archive various kinds of digital media and electronic text.^[1]



■什么是Drupal ?

- 以php语言写的开源软件
- 一个内容管理系统.
- 一个复杂的建站应用程序.

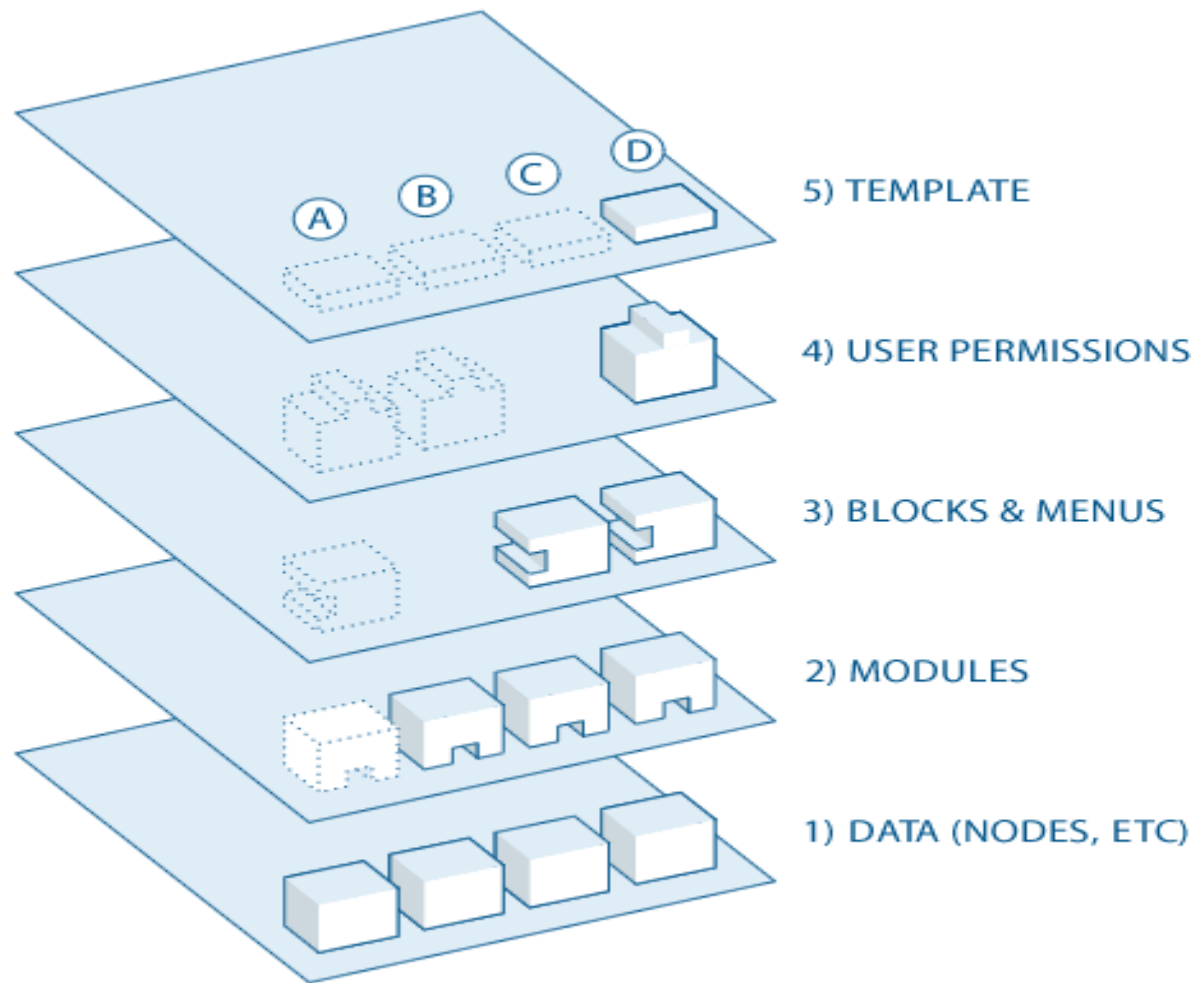
Drupal 的基本特点

Drupal 基本特点

- 一般特点：友好**url**格式，模块化
 - 用户管理：基于角色的权限管理
 - 内容管理 – 投票系统, 帖子形式的评论, 版本控制
 - 平台 - Apache 或者 IIS, Unix / Linux / BSD / Solaris / Windows / Mac OS X support , Database independence , Multi-language
-

Drupal 的基本术语及概念

Drupal 系统的软件结构



Nodes (节点)

- 节点(node)是drupal系统里最基本的内容形式，它是最基本的单元，最少，一个node会有一个标题 (**title**)和一个内容(**body**) .
- 节点类型：一个节点类型定义了一类特殊的内容形式。 比如 'page' 和 'story'，他们有自己的特殊配置。你可以创建任意节点类型，比如 book , store, watch .等等。

类比以下在OOP概念里的class 概念。 一个class就是一个node type, 当new一个class的实体的时候，就定义了一个具体的class object,也就是类似于创建了一个节点。

Nodes (cont.)

- 然而，并非drupal里所有的东西都是节点.
 - 比如： 一个用户(**user**)不是一个节点 . 分类列表(**taxonomy**) , 一个账户 (**account**) 都不是节点。
-

Drupal 数据库

Drupal 的数据主要存储了以下诸如此类的信息：

- 站点与模块的配置信息,
 - 用户信息,
 - 访问记录信息,
 - 日志信息,
 - 权限与角色信息,
 - 系统的路径
 - 内容和内容的元数据
-

模块(modules)

- 模块是一个文件包，这个文件包被上传到drupal的站点目录下 (/sites/all/modules)
 - 一个模块提供了一个功能，作为drupal的扩展。
 - Drupal 本身带了很多 核心模块（‘Core’ module).
 - 第三方模块（‘Contributed’ Modules）是其他志愿者自己开发而无偿捐献给大家用得，可以从 drupal.org 下载。
-

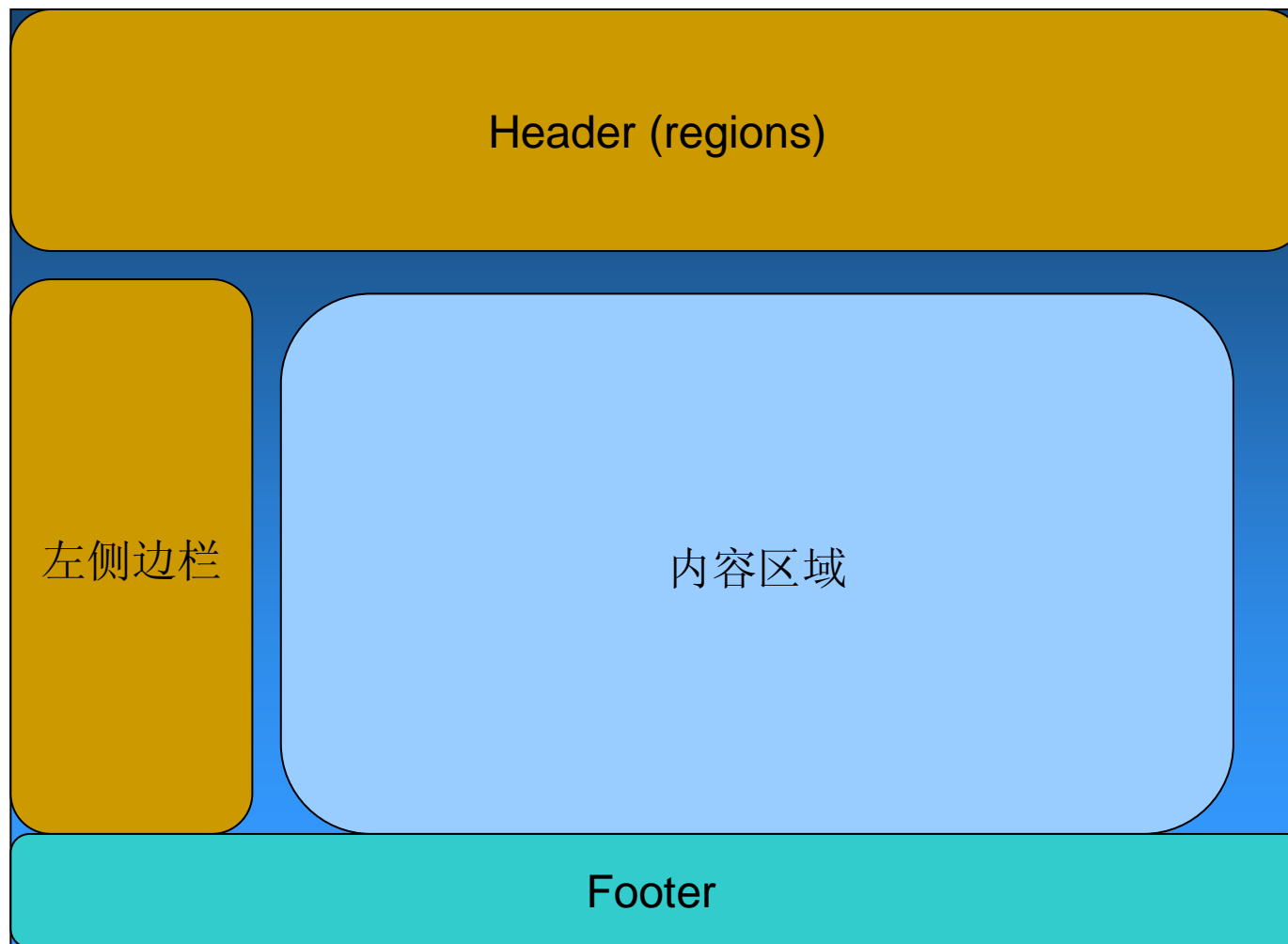
主题 (Themes)

- 主题是一个你上载到drupal的主题空间 (/sites/all/themes)下的软件包
 - 主题定义了你的网站的外观，样式等，就如同一个媒体播放器的换肤一样 ‘skinning’.
 - 一个网站可以有很多主题，这个非常容易在后台控制，但是只能指定一个起作用.
-

布局(Layout)与区域 (Regions)

- 一个区域(Region)是整个页面结构中的一块地方,比如有页头(header), 页脚(footer), 内容区域 (content), 左右侧边栏 (通常用来放区块(block)).
 - 一个区块(block)是一个存放了某些信息的“盒子”.
 - 节点(node)往往存放在内容区域,但是在某些情况下,也可以放在一个特殊的地方, 比如某个block里。.
 - 你可以想象下, 把内容区域(content regions)是一个大的存放节点的块.
-

例子 (region)



区块(Blocks)

- 区块是由**module**来生成，或者在**drupal**的后台来生成的。
 - 区块可以存放任何东西，比如菜单，节点等.
 - 通过后台的设置，区块可以摆放在任何的地方（**region**）
 - 每个区块，可以通过**css**来设置它的样子。.
-

用户 (Users)

- 所有的 CMSES (wordpress, Joomla, Drupal) 都有一个用户登录系统，每个用户都有一个用户名和密码。
 - Drupal 也提供了非常强大的角色(role)与权限(permission)。
 - 每个用户，可以被指定为不同的角色，这个角色有不同的权限。比如一个分数系统，有两个角色：学生与老师，他们配分配不同的权限，学生只能看分数，而老师可以添加，修改分数
-

匿名用户 (Anonymous User)

- 一个没有登录drupal的用户，被称作匿名用户（或者客人等）。
- 匿名用户有个特殊的 user-id (uid) of 0 (zero)，这个在module development的时候非常有用，可以用这个来判断是否登录。
- 所有的匿名用户都属于‘匿名用户角色’ (角色 ID =1) 并且被分配了一些基本的权限给这个匿名用户角色。

认证用户 (Authenticated User)

- **Drupal** 系统里的用户可能被指定了多个角色，
比如一个用户可能 被指定了老师，校长两个角色
 - 但是每个认证的用户都属于“认证用户角色”.
 - 认证用户角色ID = 2
-

通过一个比喻来理解drupal的概念

网站 - 公园

侏罗纪公园

售票处



停车场



恐龙放养区



游乐场

网站 – 公园

括号里为drupal的概念，请对比理解

- 这个公园（网站）被分成了不同的区域（**Regions**),售票区，停车场，恐龙放养区和游乐场。每个区域都有特定的功能
- 每个在公园外面没有买票进入的人，只能看到很少的东西(匿名用户)，而买了票进入到公园的人（认证用户），可以看到很多恐龙。
- 在售票区，可以打出这个公园的**logo**,口号，让人一进门就知道公园是干什么的。
- 恐龙放养区是最主要的地方(**content region**)，因为这里存放很多的恐龙(**node**),而恐龙，可能分为很多种（**node type**),
- 游乐场(**footer region**)是孩子们玩耍的地方，可以在这里吃点东西，玩过山车，当然，公园可以在这里放广告(网站底部可以放点广告)。
- 最特殊的区域是停车场（侧边栏 **left sidebar**). 停车场一般都画了不同的停车位(区块 **block**),每个停车位里，你可以停放不同颜色的车，你也可以停放摩托车，当然，说不定也可以进去一个恐龙站着(区块可以放任何东西)

问题与解答



请把问题，意见发送到qq1392137041@gmail.com or 加我QQ: 1392137041